

## 附件 1

### 第二届高新视频创新应用大赛赛道场景分类说明、效果呈现视频格式及参数要求

序号	赛道	场景	分类说明	效果呈现视频格式及参数要求
1	超高清视频	<b>4K 超高清视频</b>	围绕 4K 超高清视频技术参数多维化、节目制作智能化、节目制播 IP 化、视频压缩高效化、网络传输高速化等方面，提出技术创新或业务应用创新的系统，4K 超高清视频内容已在总局批准的 4K 超高清频道播出或网络视听平台上线。	参赛视频分辨率为 3840×2160，帧率 50fps，量化精度不低于 10bit，色域为 BT. 2020，支持 HDR (HLG)，视频编码格式为 AVS2，码率推荐为 35Mbps；音频为立体声，取样频率应 48kHz，音频量化比特率不低于 16bit。封装格式为 ts，时长不超过 5 分钟。
2		<b>8K 超高清视频</b>	在拍摄、制作、编转码、传输分发和呈现等端到端环节中应用 8K 超高清视频技术，并开展技术创新或业务应用创新的 8K 系统，8K 超高清视频内容已在总局批准的 8K 超高清频道播出或网络视听平台上线。	参赛视频分辨率为 7680×4320，帧率 50fps，量化精度不低于 10bit，色域为 BT. 2020，支持 HDR (HLG)，视频编码格式为 AVS3，码率推荐为 120Mbps；音频为立体声，取样频率 48kHz，音频量化比特率不低于 16bit。封装格式为 ts，时长不超过 5 分钟。
3	互动视频	<b>分支剧情选择</b>	通过信令封装技术、编解码技术、传输技术、互动播放引擎技术等技术，提出技术创新或业务应用创新的系统，实现用户在观看过程中可主动选择影响剧情的发展，从而在时间轴上创造不同分支的内容走向。	应附上视频参数说明，包括分辨率、帧率、码率以及封装格式； 同时说明片段交互场景类别、场景数量及分布情况，实现平滑交互所需的环境条件及对接平台。时长不超过 5 分钟。

4		视角切换	通过信令封装技术、编解码技术、传输技术、互动播放引擎技术等，提出技术创新或业务应用创新的系统，从而实现用户在观看过程中可根据个人喜好，选择观看同一时间不同空间场景的内容，从而获得更加丰富的内容信息（如自由视角等）。	
5		画面互动	通过信令封装技术、编解码技术、传输技术、互动播放引擎技术等，提出技术创新或业务应用创新的系统，从而实现用户通过特定行为（例如点击、滑动、长按等）触发视频中的人物、场景、物品等属性信息或关联的视频内容，从而扩展内容的深度。	
6	沉浸式视频	沉浸式裸眼 3D 呈现	将沉浸式视频应用于文旅项目、展览展示及户外广告中，使用球幕、环幕、多面屏、CAVE 等终端进行呈现，呈现出裸眼 3D 的沉浸式效果。	提交能呈现出沉浸式裸眼 3D 效果的视频成片；分辨率不低于 4K，帧率不低于 50fps，量化精度不低于 10 比特，封装格式为 mp4，时长不超过 5 分钟。需说明最终呈现终端的形态、尺寸、最佳观看视角等要求。
7		沉浸式 XR 虚拟拍摄	将沉浸式视频应用于电视综艺节目、影视拍摄场景中，使用沉浸式大屏幕作为拍摄背景，并使用定位跟踪、实时渲染/合成、集中控制等技术，实现背景画面与场景、摄影机参数实时匹配，让演员或主持人沉浸其中进行拍摄。	提交采用沉浸式 XR 虚拟拍摄制作的视频成片；分辨率不低于 4K，帧率不低于 50fps，量化精度不低于 10 比特，封装格式为 mp4，时长不超过 5 分钟。
8		沉浸式舞美	将沉浸式视频应用于大型活动、文艺演出中，以沉浸式舞美手段，将舞台或演出环境构成一个超大视角、超强沉浸感的表演空间，实现观众的沉浸式观演体验。	提交演出现场拍摄的，能表达沉浸式观演体验效果的视频成片；分辨率不低于 4K，帧率不低于 50fps，量化精度不低于 10 比特，封装格式为 mp4，时长不超过 5 分钟。

9	VR 视频	VR 视频	此场景指在拍摄、制作、编转码、传输分发和呈现等端到端全环节中应用 VR 视频技术，并提出技术创新或业务应用创新的系统，包含实际拍摄或 CG 制作的 VR 视频、360° 全景视频等。	VR 视频分辨率推荐为 7680×3840，采用 H. 264/H. 265 编码，量化精度不低于 10bit，码率推荐为 80Mbps，封装格式为 mp4，时长不超过 5 分钟。
10		AR 视频	此场景指通过三维建模、实时跟踪及注册、智能交互、传感等多种技术，将计算机生成的文字、图像、三维模型、音频、视频等虚拟信息叠加到真实世界中的视音频系统。	提交 AR 视频呈现的演示系统，演示时长不超过 5 分钟。
11	云游戏	大屏云游戏	基于云游戏技术，利用遥控器、虚拟手柄、手柄等交互方式，在家庭场景开展电视大屏游戏类业务。	提交云游戏流化的终端呈现视频，附上流化视频参数说明，包括分辨率、帧率、码率以及封装格式，时长不超过 5 分钟。
12		移动终端云游戏	基于云游戏技术，在移动终端随时随地开展游戏类业务。	

注：1、介绍类视频应包含端到端各环节的介绍，视频分辨率不低于 1920×1080，时长不超过 5 分钟，封装格式为 mp4。

2、视频文件名称应标明单位名称和材料内容，如：**\*\*单位\*\***参赛项目演示视频，**\*\*单位\*\***参赛项目系统介绍视频