

# 5G 高新视频-云游戏标准体系 (2021 版)

云游戏标准体系贯彻落实 5G 发展战略，针对 5G 环境下“更高技术格式、更新应用场景、更美视听体验”的高新视频新业态发展需求，从云游戏技术和应用发展的角度出发，覆盖云游戏架构、平台、终端、安全、评测等环节，促进云游戏标准化建设和规范化发展。

## 一、标准体系框架

云游戏标准体系分为基础、通用技术、安全、评测等四大类，共 8 项标准，标准体系框架如下图所示。

1、**基础类标准**。主要规范云游戏的总体技术架构，包括云游戏参考架构、总体技术要求等标准。

2、**通用技术类标准**。主要规范云游戏全业务流程的技术要求，包括云游戏云平台、版权保护平台、终端等标准。

3、**安全类标准**。主要规范云游戏技术安全的基本要求，用于保证云游戏安全可靠运行。

4、**评测类标准**。主要规范云游戏服务质量和业务支撑能力，包括云游戏用户体验评测、云网端资源能力评测等标准。

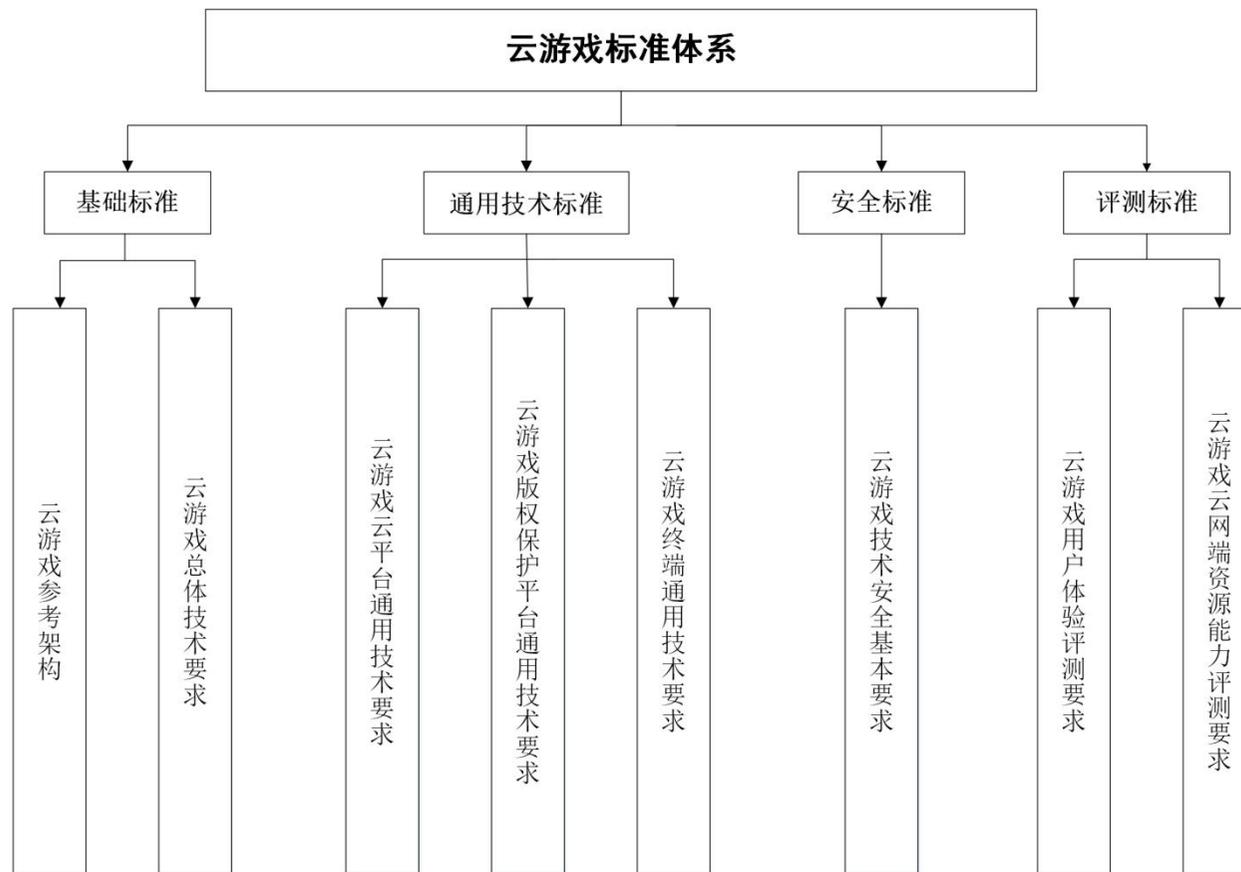


图 5G 高新视频-云游戏标准体系框架

## 二、标准体系明细表

序号	分类	标准项目名称	主要内容	适用范围	标准号	状态
1	基础	云游戏参考架构	规定云游戏参考架构，从功能视图、实现视图、部署视图等方面，规范云游戏的各参与方角色、功能模块等要求。	适用于对云游戏架构的设计与搭建。		待立项
2		云游戏总体技术要求	规定云游戏总体技术要求，包括云游戏端到端的总体功能要求、总体性能要求、系统组成、数据流程及处理要求等内容。	适用于云游戏系统的设计、建设、运行和维护。		待立项
3	通用技术	云游戏云平台通用技术要求	包括云游戏服务平台和运营平台。规定云游戏服务平台参考架构、关键业务流程、主要性能指标定义等；以及云游戏运营平台中的用户账号管理、订单与计费管理、日常运营管理、用户安全与隐私保护等各项功能的技术要求。	适用于云游戏云平台的设计、建设、运行和维护。		待立项
4		云游戏版权保护平台通用技术要求	规定云游戏版权录入、版权查询、侵权提醒等各项功能的技术要求。	适用于云游戏版权保护平台的设计、建设、运行和维护。		待立项
5		云游戏终端通用技术要求	规定云游戏终端音视频解码、用户操作信息回传、外设接入与适配等功能的技术要求。	适用于云游戏终端的设计、研发和维护。		待立项

序号	分类	标准项目名称	主要内容	适用范围	标准号	状态
6	安全	云游戏技术安全基本要求	规定云游戏技术安全要求，包括云网端等云游戏各个环节的相关安全。	适用于云游戏各个环节。		待立项
7	评测	云游戏用户体验评测要求	规定云游戏用户体验参数，包括画面帧率、码率、分辨率、平均卡顿时长、操作响应时长等评价指标和相应测评方法。	适用于对云游戏用户体验的评价与测试。		待立项
8		云游戏云网端资源能力评测要求	规定云游戏云资源的性能、用户规模、适配性、用户体验等方面的评价指标和相应测评方法；规定云游戏网络覆盖广度、网络性能、网络能力等方面的评价指标和相应测评方法；规定云游戏终端设备的解码能力、触控延迟、数据传输能力等方面的评价指标和相应测评方法。	适用于对云游戏云网端资源能力的评价与测试。		待立项